

부록 A

유니버설 이벤트 & 엔터테인먼트

글로벌 코스프레 능력자 챌린지 (CAGE) 코리아 2016

공식 규정

글로벌 코스프레 능력자 챌린지(CAGE, 이하 대회)에 참가하는 모든 참가자들은 참가신청서를 제출함으로써 이하 공식 규정을 따르는 데 동의하며, 유니버설 이벤트 & 엔터테인먼트 (UNIVERSAL EVENTS & ENTERTAINMENT, 이하 주최측)의 규정에 대한 해석을 포함한 모든 결정사항에 대해 동의하는 것으로 간주합니다.

대회는 2017 년 4 월 22 일부터 23 일에 대한민국 서울 무역 전시장 및 컨벤션 센터(SETEC)에서 개최되며, 어린이 부문 및 공개경쟁 부문으로 나뉘어 진행됩니다. 각 참가자는 어린이 부문 및 공개경쟁 부문 중 하나의 부문에서만 참가가 가능합니다.

주최측은 참가자가 공식 규정 혹은 정부 규제를 준수하지 않거나 타인의 권리를 침해하는 상황을 인지하게 되는 경우를 포함하나 이에 한정되지는 않는 여러가지 이유로 사전 공지없이 참가자의 참가 자격을 변경하거나, 제재하거나, 박탈할 수 있습니다.

참가 방법:

대회에 참가하기 위해서 각 참가자는 (a) 어린이 부문 혹은 공개경쟁 부문의 참가신청서를 다운로드하여 작성하고, (b) 공식 대회 웹사이트(<http://www.cosplayauthority.com>)에서 '손해배상 및 보상 청구 양식'을 작성하여 이하의 정보를 함께 주최측에 이메일(thecage@alahligroup.com)을 통해 제출해야 합니다.

어린이 부문:

- A. 참가자의 성과 본명, 국적, 생년월일, 나이, 주소, 이메일 주소 및 연락처;

B. (다음과 같은 프로그램을 바탕으로 하지만 이에 한정되지는 않는) 참가자의 코스프레 캐릭터에 대한 설명 (250 단어 이하):

- **코믹스(그래픽노블)**

예시: 아이언맨, 그린애로우, 배트맨, 스파이더, 캣우먼, 닥터둠, 로그 등.

- **영화 및 TV**

예시: 다크베이더, 젠틀맨, 릭 그림스 (워킹데드), 터미네이터 등.

- **비디오 게임**

예시: 마스터 치프, 사일런트 힐, 라라 크로프트, 알타이르, 샘 폴린 등.

- **애니메이션/만화**

예시: 에반게리온, 건담, 나루토, 원피스, 세일러문, 맥크로스 등.

- **판타지**

예시: 요정, 공주, 좀비, 늑대인간, 스팀펍크 등.

C. 참가자의 의상 및 참가자 본인이 해당 코스프레 캐릭터 의상을 입고 있는 모습을 찍은 1 메가바이트 이상의 이미지 (1) (상기 이미지에서 참가자는 제 3 자에 의한 비공식적 캐릭터 묘사에 따른 것이 아니라, 선택한 장르 작품의 원작자 캐릭터에 해당하는 분장을 하고 있어야 합니다.)

공개경쟁 부문:

A. 참가자의 성과 본명, 국적, 생년월일, 나이, 주소, 이메일 주소와 연락처;

B. (다음과 같은 프로그램을 바탕으로 하지만 이에 한정되지는 않는) 참가자의 코스프레 캐릭터에 대한 설명 (250 단어 이하):

- **코믹스(그래픽노블)**

예시: 아이언맨, 그린애로우, 배트맨, 스파이더, 캣우먼, 닥터둠, 로그 등.

- **영화 및 TV**

예시: 다크베이더, 젠틀맨, 릭 그림스 (워킹데드), 터미네이터 등.

- **비디오 게임**

예시: 마스터 치프, 사일런트 힐, 라라 크로프트, 알타이르, 샘 폴린 등.

- **애니메이션/만화**

예시: 에반게리온, 건담, 나루토, 원피스, 세일러문, 맥크로스 등.

- **판타지**

예시: 요정, 공주, 좀비, 늑대인간, 스팀펑크 등.

C. 참가자의 의상 및 참가자 본인이 해당 코스프레 캐릭터 의상을 입고 있는 모습을 찍은 1 메가바이트 이상의 이미지 (1) (상기 이미지에서 참가자는 제 3 자에 의한 비공식적 캐릭터 묘사에 따른 것이 아니라, 선택한 장르 작품의 원작자 캐릭터에 해당하는 분장을 하고 있어야 합니다.)

대회 등록기간은 2016 년 12 월 20 일 09:00 시 (한국 현지 시간) 시작하여 2017 년 3 월 10 일 23:59 시 (한국 현지 시간) 에 종료됩니다.

대회에 참가할 자격을 얻기 위해서는, 주최측이 어린이 부문 및 공개경쟁 부문 참가신청서를 2016 년 3 월 10 일 23:59 시(한국 현지 시간)까지 수신해야 합니다. 앞서 공지된 시간 이후에 제출된 참가신청서는 무효한 것으로 간주되어 취소됩니다.

싱가포르 내 주최측 사무실에서 주최측이 지정한 심사위원들은 이하에서 제시된 기준에 따라서 제출된 참가신청서들 중 어린이 부문에서 최대 24 명, 공개경쟁 부문에서 최대 24 명의 대회 본선 참가자들을 선발합니다 (이하 본선 참가자.) 2016 년 3 월 20 일부터 주최측은 본선 참가자들에게 이메일을 통해 개별적으로 선발 사실을 통지합니다. 주최측이 본선 참가자에게 선발 사실을 처음 통지한 시점으로부터 2 일 이내에 본선 참가자가 본선 참가 여부를 확답하지 않을 시, 해당 본선 참가자는 대회 참가를 포기한 것으로 간주하며 본선 참가 자격은 주최측이 다음으로 선발한 본선 참가자에게 돌아갈 것입니다.

어린이 및 공개경쟁 부분의 본선 참가자 선발 기준은 아래와 같습니다:

a) 의상의 완성도 - 30%

각 참가자가 선택한 캐릭터를 기준으로, 참가자 본인이 제출한 사진 및 무대에서 보여지는 의상의 완성도와 만듦새를 평가합니다.

b) 의상의 디테일과 정확도 - 30%

각 참가자가 선택한 캐릭터를 기준으로, 참가자 본인이 제출한 사진 및 무대에서 보여지는 의상의 디테일과 정확성을 평가합니다.

c) 캐릭터 퍼포먼스 - 40%

각 참가자들이 펼친 캐릭터 퍼포먼스에서 나타난 창의성과 독창성을 평가합니다.

대회:

1. 2016년 4월 22일과 23일, 각 본선 참가자는 등록을 위해 주최측이 공지한 시간에 행사장에 도착해야 합니다. 대회 참가수속 (이하 “체크인”) 일주일 전에 (01) 모든 본선 참가자들은 주최 측이 요구하는 일체의 양식 및 서류를 명료하고 간결한 형식으로 작성하고 이를 완료해야 합니다. 본선 참가자의 연령이 만 18세 미만인 경우, 본선 참가자의 보호자(이하 보호자)가 제시된 모든 양식 및 서류에 서명하고 공인해야 합니다. 체크인을 완료하지 않거나 주최측이 요구하는 서류를 모두 준비하지 못한 경우 참가 자격이 박탈됩니다.

2. 각 본선 참가자는 체크인 1주일 전에 (01) 자신의 무대 공연을 위한 음악이나 사운드트랙을 제출할 의무가 있습니다. 이후에 제출되는 음악은 대회에서 사용되지 않을 것입니다. 본선 참가자가 제출하는 음악 혹은 사운드트랙은 MP3, MP4, MOV 형식이며 USB 나 CD 에 저장된 형태로 제출되어야 합니다. 해당 음악 혹은 사운드트랙 파일이 오디오 소프트웨어 혹은 행사장에서 제공된 장비와 호환이 되지 않아 재생되지 않을 경우 주최측은 이를 책임질 의무가 없습니다.

3. 퍼포먼스 중 (마이크, 의자, 테이블 등과 같은) 소품이 필요한 경우, 본선 참가자는 필요사항을 체크인 도중 주최측에 알려야 합니다. 주최측은 필요한 물품을 합리적인 선에서 제공하도록 노력할 것이지만, 추가비용이 드는 요청을 이행할 의무는 없습니다.

4. 각 본선 참가자는 개인의 재량에 따라서 최대 2 명까지 (02) 도우미를 대동할 수 있습니다. 도우미들은 조연 혹은 성우로서 본선 참가자의 무대에 출연하거나 참가할 수 있으나 도우미들의 퍼포먼스는 심사결과에 영향을 주지 않습니다.

5. 공개경쟁 부문

A. 공개경쟁 부문의 파이널 퍼포먼스는 2016 년 4 월 22 일 시작합니다.

B. 각 본선 참가자는 의상을 입고 짧은 공연을 선보여야 합니다. 공연 시간은 최소 2 분에서 최장 2 분 30 초로 사이로 제한되며, 이를 준수하지 못할 경우 탈락 처리될 수 있습니다.

C. 대회 결과는 2016 년 4 월 23 일에 발표됩니다. 모든 본선 참가자들은 수상을 위해 결과 발표 자리에 참석해야 합니다.

6. 어린이 부문

A. 어린이 부문의 파이널 퍼포먼스는 2016 년 4 월 23 일 시작합니다.

B. 각 본선 참가자는 의상을 입고 짧은 공연을 선보여야 합니다. 공연시간은 2 분 이하로 제한되며, 이를 따르지 못할 시 대회에서 탈락 처리될 수 있습니다.

C. 대회 결과는 2016 년 4 월 23 일에 발표됩니다. 모든 본선 참가자들은 수상을 위해 결과 발표 자리에 참석해야 합니다.

수상자 선정:

공개경쟁 부문

전문가로 구성된 심사위원단이 우승자 1 명, 준우승자 1 명, 3 위 수상자 1 명을 이하 심사기준에 따라서 선정합니다.

a) 코스튬의 완성도 - 30%

각 참가자가 선택한 캐릭터를 기준으로, 참가자 본인이 제출한 사진 및 무대에서 보여지는 의상의 완성도와 만듦새를 평가합니다.

b) 코스튬의 디테일과 정확도 - 30%

각 참가자가 선택한 캐릭터를 기준으로, 참가자 본인이 제출한 사진 및 무대에서 보여지는 의상의 디테일과 정확성을 평가합니다.

c) 캐릭터 퍼포먼스 - 40%

각 참가자들이 펼친 캐릭터 퍼포먼스에서 나타난 창의성과 독창성을 평가합니다.

공개경쟁 부문의 수상자들은 2016 년 4 월 23 일에 발표됩니다.

주최측과 심사위원단의 모든 평가와 선정, 그리고 결정은 최종적이며 참가자들은 이를 준수할 의무가 있습니다.

어린이 부문

전문가로 구성된 심사위원단이 최우수상 1 명, 인기상 1 명, 열연상 1 명을 이하 심사기준에 따라서 선정합니다.

a) 코스튬의 완성도 - 30%

각 참가자가 선택한 캐릭터를 기준으로, 참가자 본인이 제출한 사진 및 무대에서 보여지는 의상의 완성도와 만듦새를 평가합니다.

b) 코스튬의 디테일과 정확도 - 30%

각 참가자가 선택한 캐릭터를 기준으로, 참가자 본인이 제출한 사진 및 무대에서 보여지는 의상의 디테일과 정확성을 평가합니다.

c) 캐릭터 퍼포먼스 - 40%

각 참가자들이 펼친 캐릭터 퍼포먼스에서 나타난 창의성과 독창성을 평가합니다.

어린이 부문의 수상자들은 2016 년 4 월 23 일에 발표됩니다.

주최측과 심사위원단의 모든 평가와 선정, 그리고 결정은 최종적이며 참가자들은 이를 준수할 의무가 있습니다.

상금:

공개경쟁 부문

- a) 우승자에게는 500 만원(세금과 이체 수수료 등 부가적 비용 포함), 다음 CAGE 에 자동적으로 참가할 수 있는 자격과 이를 위해 필요한 비용 (비행기 티켓과 숙박 특전)
- b) 준우승자에게는 300 만원 (세금과 이체 수수료 등 부가적 비용 포함)
- c) 3 위 수상자에게는 100 만원(세금과 이체 수수료 등 부가적 비용 포함)

어린이 부문

- a) 최우수상 수상자에게는 200 만원(세금과 이체 수수료 등 부가적 비용 포함)
- b) 인기상 수상자에게는 100 만원(세금과 이체 수수료 등 부가적 비용 포함)
- c) 열연상 수상자에게는 100 만원(세금과 이체 수수료 등 부가적 비용 포함)

수상자들은 상금을 수령하기 위해서 다음과 같은 계좌 정보를 제공해야 합니다.

- 은행과 지점 이름
- SWIFT 코드
- 계좌 번호
- 수령자의 계좌 이름
- 수령자의 거주지 주소

상금은 계좌 정보를 제출한 시점부터 120 일 이후에 이체될 예정입니다. 어린이 부문 수상자의 상금은 앞서 제시된 서류 및 양식에 서명한 보호자의 계좌를 통해서만 수령할 수 있습니다.

공개경쟁 부문 우승자의 상금인 미화 1 만 달러는 두 차례에 나눠서 지급됩니다. 50%의 상금은 우승자가 계좌 정보를 제출한 이후 120 일 이내에 상기 우승자의 계좌를 통해 수령이 가능합니다. 나머지 50%의 상금은 장소와 무관하게 다음번 개최되는 CAGE 대회에 출연하는 시점 이후에 같은 계좌로 지급됩니다. 다음번 개최되는 CAGE 대회에 적절한 이유없이 출연을 하지 않는 경우, 우승자는 자동적으로 우승 자격이 박탈되고 주최측에 모든 상금을 이의 없이 반환해야 합니다.

만약 우승자가 다음번 CAGE 대회가 열리는 나라에 입국하기 위해 비자가 필요할 시, 우승자의 비자 신청 비용은 본인의 사비로 지불해야 합니다. 주최측은 비자발급 과정에서 필요한 서류만을 제공할 것입니다.

참가신청 자격과 조건:

1. 대회는 국적에 상관없이 누구든 참가 신청이 가능합니다.
2. 만 5 세 이상부터 참가신청이 가능합니다. 2017 년 6 월 1 일을 기준으로 만 18 세 미만의 참가자들은 참가신청을 하기 위해서 법적으로 유효한 보호자의 동의가 필요합니다. 또한, 상기 보호자는 본인이 참가자 본인의 법적 보호자임을 보증하고,

보호자 본인이 공식 규정을 준수할 것이며, 참가자가 공식 규정 및 참가자의 의무를 준수하도록 하는 것에 동의해야 합니다. 각 참가자의 법적 보호자는 이러한 보증과 약속 내용을 이를 주최측이 요구하는 양식에 따라 서면으로 작성해 제공하는 데 동의합니다.

3. 주최측, 주최측의 대리인, 주최측의 계열사 및 제휴사, 그리고 자회사와 관련된 직원과 홍보 담당자 및 그들의 직계 가족, 그리고 기타 대회 관계자는 대회에 참가할 수 없습니다.

4. 모든 본선 참가자들은 참가비가 면제됩니다. 모든 본선 참가자들은 대회 참가를 위한 부수적 비용(교통 및 숙소 비용 등)을 자비로 지불해야 합니다.

5. 주최측, 주최측 요원, 제휴사 및 대리인들은 전화 회선 및 시스템, 혹은 인터넷에서 발생한 오류에 의한 참가신청서의 누락, 전화나 인터넷 서비스 장애로 인하여 참가신청 마감 시간 이후 제출된 참가신청서의 무효 처리, 혹은 분실, 도난, 배송사고로 잃어버린 참가신청서에 대한 책임을 지지 않습니다. 참가신청서가 읽기 힘들거나, 틀린 정보를 포함하고 있거나, 기재된 정보가 미비하거나, 손상되었거나, 찢어졌거나, 변조 혹은 위조되었거나, 기계적으로 복제되었거나, 혹은 어떤 방식으로든지 비정상적이거나 대회의 공식 규정을 준수하고 있지 않을 시 무효 처리됩니다.

6. 참가자가 대회에 필요한 콘텐츠를 제출할 때, 각 참가자는 콘텐츠를 제출하면서 다음의 참가자격 요구사항에 동의한다고 간주합니다:

a) 제출된 콘텐츠는 참가자 본인과 대회의 다른 참가자, 주최측, 그리고 대회의 스폰서를 제외한 특정 인물, 기업, 제품, 혹은 서비스를 실제로 홍보하기 위한 것이거나 직접적 혹은 간접적으로 홍보하는 것으로 보여서는 안됩니다.

- b) 참가자는 제출하는 콘텐츠에서 제 3 자의 이름, 로고, 상표, 혹은 직무 표장을 허가받지 않고 사용하거나 제 3 자의 지적재산권, 개인정보, 판권 (혹은 퍼블리시티권), 그리고 기타 법적 권리 및 도덕적 권리를 침해해서는 안 됩니다.
- c) 참가자는 제출된 콘텐츠에 등장하거나 차용되는 모든 인물의 동의를 받아야 합니다. 단 해당 인물이 만 18 세 미만인 경우, 해당 인물의 부모 혹은 법적 보호자의 동의를 받아야 합니다.
- d) 제출된 콘텐츠는 위법적이거나, 모욕적이거나, 명예훼손의 여지가 있거나, 외설적이거나, 음란물이거나, 폭력적이거나, 잔인하거나, 위협적이거나, 학대, 괴롭힘, 스토킹, 증오 등의 요소를 포함하고 있거나, 저속하거나, 특정 인종 혹은 국적에 대한 편견을 조장하거나, 사생활 침해의 여지가 있거나, 조악하거나, 기타 공공 전시 및 개재, 발표에 있어서 부적절한 요소를 포함해서는 안 됩니다. 위의 사항에 대한 판단은 오직 주최측의 재량으로 결정됩니다.
- e) 제출된 콘텐츠는 직접 혹은 간접적인 담배, 술, 마약, 총기 등의 시청각적 인용, 묘사, 표현을 포함해서는 안 됩니다. 또한 상기 콘텐츠는 형사 혹은 민사 책임으로 이어질 수 있는 위협적인 요소를 포함하거나, 범죄 행위를 조장하거나, 불법 행위에 대한 지침적 정보를 포함하고 있는 것으로 보여서도 안 됩니다.
- f) 제출된 콘텐츠에 대한 모든 권리(대회의 스폰서나 주최측, 혹은 주최측의 제휴사에 대한 인용은 제외)는 각 참가자들에게 있습니다.

7. 행사장에서 대회가 개최되는 기간 동안, 모든 참가자들은 이하 내용에 동의하고 이를 보증합니다:

- a) 참가자의 퍼포먼스는 위법적이거나, 모욕적이거나, 명예훼손의 여지가 있거나, 외설적이거나, 음란물이거나, 폭력적이거나, 잔인하거나, 위협적이거나, 학대, 괴롭힘, 스토킹, 증오 등의 요소를 포함하고 있거나, 저속하거나, 특정 인종 혹은

국적에 대한 편견을 조장하거나, 사생활 침해의 여지가 있는 등 기타 공공 전시 및 개재, 발표에 있어서 부적절한 요소를 포함해서는 안 됩니다. 위의 사항에 대한 판단은 오직 주최측의 재량으로 결정됩니다.

- b) 참가자의 퍼포먼스는 직접 혹은 간접적인 담배, 술, 마약, 총기 등의 시청각적 인용, 묘사, 표현을 포함해서는 안 됩니다. 또한 상기 콘텐츠는 형사 혹은 민사 책임으로 이어질 수 있는 위협적인 요소를 포함하거나, 범죄 행위를 조장하거나, 불법 행위에 대한 지침적 정보를 포함하고 있는 것으로 보여서도 안 됩니다.
- c) 참가자들은 공공장소에서 적절한 의상을 입고 있어야 합니다. 참가자는 나체로 등장하거나 지나친 노출을 해서는 안 됩니다.
- d) 참가자는 행사장에 폭발위험이 있거나, 방사성, 부식성, 휘발성, 독성, 가연성이 있는 물품을 반입할 수 없으며 주최측에서 재량으로 위험하다고 판단하는 어떠한 행동에도 참여해서는 안 됩니다.
- e) 참가자들은 행사장의 기물을 파손해서는 안 됩니다. 주최사는 행사장의 기물을 파손하거나 피해를 입힌 참가자에게 본인이 부분적으로 혹은 전적으로 비용을 지불하여 파손된 기물을 보수하거나, 교체하거나, 청소하도록 보상을 청구할 권리를 가집니다.
- f) 모든 모조 무기소품은 주최사의 무기 정책에 준수해야 하며, 다음 물품들은 대회에서 일체의 운반 및 사용이 금지됩니다.
 - 작동하는 총기류 (공기총, BB 건, 장난감 권총, 페인트볼 총, 장난감 공기총 포함)
 - 사실적인 레플리카 총기류 (작동하는 총기류의 복제품 및 작동하는 총기류와 구분이 어려운 모조품 혹은 장난감 총기류 포함)
 - 발포나 발사가 가능한 무기 (활, 롱보우, 취관, 물총, 딱총, 실 스프레이, 혹은 물풍선 포함)

- 금속 날이 있거나 뾰족하게 갈린 무기류 (도끼, 단검, 손도끼, 칼, 쿠나이, 수리검, 검, 칼날을 장착한 지팡이, 잭나이프 포함)
- 폭발물 (폭죽류 포함)
- 화학 무기 (메이스 및 후추 스프레이 포함)
- 몽툰한 무기 (브래스 너클, 몽둥이, 쌍절곤 포함)
- 딱딱한 소품 무기 (금속, 유리, 혹은 유리섬유로 만들어진 소품 포함)
- 부부젤라와 같이 심한 소음을 만드는 악기 류
- 머스터드 스프레이

하드보드지, 나무, 스티로폼 및 여타 가벼운 재질로 만들어진 소품들은 허용됩니다. 총기류 소품은 오직 실제 무기와 혼동할 위험이 없는 경우에만 허용됩니다. 모든 총기류 소품의 총구 부분은 밝은 색상의 뚜껑으로 가려져 있어야 합니다. 소품 활은 화살촉이 부드러운 재질로 만들어졌을 때에만 허용됩니다.

8. 액체 소품 (예: 가짜 혈액) 혹은 오염요소가 있는 소품을 사용하는 참가자가 행사장을 더럽혔을 시, 참가자는 반드시 주최측의 지시 하에 오염물질들을 청소해야 합니다.

9. 대회에 참여함으로써 각 참가자는 아래 사항들을 인지하고 동의합니다: (a) 각 참가자는 주최사의 웹사이트의 개인정보 방침과 이용약관에 동의합니다. (b) 이에 동의함으로써, 각 참가자는 개인정보 방침과 이용 조건을 읽고 동의한 것으로 간주됩니다. 만약 본선 참가자로 선발됐을 시, 각 참가자는 본인의 개인정보가 법적으로 허용되는 선에서 제 3 자에게 공개될 수 있다는 것에 동의합니다. 주최사의 개인정보 방침은 <http://www.cosplayauthority.com/privacy-policy> 에서 확인할 수 있습니다. 주최사의 이용약관은 <http://www.cosplayauthority.com/terms-service>. 에서 확인할 수 있습니다.

10. 대회에 참여함으로써, 각 참가자는 주최사가 요구하는 공식 규정에 준하는 모든 추가 서류에 서명하는 것에 동의합니다.

11. 대회에 참여함으로써, 각 참가자는 본인의 대회 참가에 따르는 위험은 온전히 본인이 책임을 지는 것에 동의합니다. 주최측은 대회 중 생긴 참가자가 대회에 참여하는 과정에서 어떠한 이유로든 발생한 분실, 훼손, 부상, 장애, 혹은 사망에 대한 책임을 일체 지지 않습니다.

12. 주최측은 언제든지 공식규정을 준수하지 않는 등의 합당한 이유로 참가자를 법적 책임없이 탈락처리할 권리를 가집니다.

13. 주최사는 재량권 하에 상품 및 상금을 이에 상당하거나 이를 초과하는 가치를 지니는 다른 상품으로 교체할 수 있습니다. 그 외의 경우 상품 및 상금은 이체, 협상, 환불, 혹은 교환 불가하며 현금 등가액으로 교환할 수도 없습니다. 제 3 자나 대리인이 아닌 수상자로 선정된 참가자 본인만이 상품 및 상금을 수령할 수 있습니다. 수상자는 상품 및 상금을 수령하기 위해서 수상자로 선정된 이후 신분증을 제시해야 합니다.

14. 일체의 참가자 선정 과정은 이 공식 규정에 따라서 진행됩니다. 관련 법규나 규제에 명시 되어있지 않는 한 상품에 대한 일체의 세금은 수상자(수령자)에게 부담됩니다.

15. (아래에 명시된 대로) **면책 대상자**(Indemnified Parties)은 질, 물리적 상태, 어떤 목적에 대한 적합성, 그리고 비침해(non-infringement) 여부를 포함하는 어떠한 상품의 상태에 관해 법적으로 혹은 실재적으로 보증하거나, 표현하거나, 암시하지 않습니다.

16. 각 참가자는 아래 경우에 관련된 그 어떠한 주장, 피해, 손해, 요구, 소송사유, 소송절차, 비용, 그리고 법적의무에 대해서도 주최사와 자회사, 대리인, 부서, 직원, 요원, 디렉터와 그들의 자회사, 진행요원, 직원, 에이전시, 부서, 모든 제휴사와 이 대회에의 개발과 진행에 연관된 모든 이들(이하 면책 대상자: Indemnified Parties)은 책임이 없다는 것에 동의하고, 면책하고, 완전히 배상해야 합니다; (i) 참가자의 제출물,

참여, 참가 시도, 혹은 참여 불가능; (ii) 제출물 및 면책 대상자의 부분적 혹은 전체적인 제출물 사용; (iii) 참가자의 공식규정 혹은 관련 법규, 규칙, 혹은 규정 위반; (iv) 참가자가 허가 없이 어떠한 단체 혹은 개인의 이름, 음성, 제품, 브랜드, 상표, 로고, 혹은 유사성(likeness)를 사용하는 행위; (v) 참가자가 대회와 관련하여 맺은 계약, 보증, 대표권 (참가자격에 관한 대표권 포함하나 이에 한정되는 것은 아님)에 관한 일체의 위반 행위 및 위반 혐의; (vi) 상품 및 상금의 수령 혹은 사용; (vii) 대회에 관해 참가자가 인정한 주최측의 권리 혹은 이익; (viii) 참가자의 관련 법규, 규제, 규정, 혹은 공식규정에 대한 고의 또는 과실에 의한 위반, 준수 의무 태만, 혹은 미필적 고의, 혹은 참가자의 제 3 자의 지적재산권, 사생활, 판권 및 기타 권리 침해.

17. 참가자는 주최측의 부서, 제휴사, 자회사, 이사진, 임원, 대리인, 직원, 대리인 에이전시를 포함하나 이에 한정되지는 않으며, 이들 각각의 자회사, 제휴사, 직원, 에이전시, 지사, 그리고 대회와 스폰서 등 본 대회와 개최 및 진행과 관련한 모든 이들을 개인이 입은 부상을 포함하여 대회와 수상, 상품의 사용, 오용, 혹은 소유에 대해서 일체의 책임을 지지 않는다는 것에 동의합니다. (단, 법규에서 규정하는 경우에는 예외입니다.)

18. 본 대회는 준거법 선택의 원칙과는 관계없이 싱가포르의 법에 의해 운영되고 진행됩니다. 대회와 관련되어 일어나는 모든 소송 및 소송 절차, 위반 행위, 그리고 규정 범위에 관한 사항들은 영문으로 작성해 싱가포르 국제중재센터(the Singapore International Arbitration Centre)의 중재법(Rules of arbitration)에 따라서 최종적이고 법적 구속력을 갖는 중재를 위해 한명의 중재자(arbitrator) 앞으로 제출되어야 합니다. 중재는 싱가포르에서 이루어지게 됩니다. 중재 과정은 대중에게 공개되지 않으며, 비공개로 이루어집니다. 중재자가 임명되기 이전이나 중재자의 관할을 벗어나는 법적 구제 방안을 도모하는 경우, 주최측은 이 항의 법적 분쟁의 중재에 관한 권리를 포기하지 않고 싱가포르 소재 관할 법원 혹은 참가자 관할 법원에서 법적 절차를 진행할 수 있습니다.

19. 관련 법규가 제재할 시, 본 대회는 취소될 수 있습니다. 해당 대회는 이와 관련한 모든 국가 및 지방 법규를 준수합니다.

20. 대회의 관한 모든 질문과 의견은 아래의 주소로 보내주시시오:

Universal Events & Entertainment

12 Kallang Avenue, #03-27

Aperia

Singapore 339511

Email: thecage@theunivresalevents.com